

Guía para docentes y familias

Repetición Condicional¹

¿Qué es Program.AR en casa?

Program.AR en casa es una propuesta para que los chicos y chicas de primaria se acerquen a la programación, el funcionamiento de las redes y las computadoras acompañados por sus familias o docentes.

Cada kit se compone de tres elementos: las fichas que son un conjunto de actividades agrupadas por tema; una guía para adultos que quieran ayudar a resolver las actividades y una serie de videos dirigidas a estudiantes con las pistas de solución.

¿De qué se trata esta propuesta?

La propuesta de la [Ficha Repetición Condicional](#) es comenzar a crear programas para escenarios en los que no solo hay una variación entre dos alternativas (escenarios fijos o cambiantes) sino que también hay una variación en la secuencia, es decir en el número de unidades o de elementos del escenario (por ejemplo la cantidad de casillas o de filas).

Esta ficha incluye **cinco** actividades mediante las cuales nos familiarizamos con el concepto de repetición condicional. Para resolver estas actividades debemos distinguir entre escenarios con secuencias de tamaño fijo y escenarios con secuencias de tamaño variable, reconocer las dos partes de las que consta toda repetición condicional (condición y acción) e identificar la estructura de un problema para resolverlo. Todas las actividades se realizan usando el entorno de programación Pllas Bloques.

¿Cómo usarlas?

Las fichas de **Program.AR en casa** se pueden: descargar, imprimir y hacer en papel o bien editar en línea. Usando un editor de pdf podrán escribir, dibujar o tildar sobre la ficha y luego guardar el archivo para compartirlo en redes o enviarlo por correo electrónico.

La aplicación se puede usar desde el celular o la computadora teniendo instalado el programa gratuito Adobe Acrobat Reader 2020 (u Okular en el caso de usar la computadora con Ubuntu como sistema operativo).

¹ Material extraído del Cuaderno de Actividades para aprender a Program.AR. Factorovich, P., Sawady O'Connor, F. (2017). Actividades para aprender a Program.AR, Cuaderno para el docente, Segundo Ciclo de la Educación Primaria y Primero de la Secundaria (Vol. 1). Buenos Aires, Argentina: Iniciativa Program.AR, Fundación Sadosky.

- **Descarga web para computadora con windows:**
<https://get.adobe.com/es/reader/otherversions/>
- **Descarga web para computadora con Ubuntu:**
https://okular.kde.org/download.php?site_locale=es
- **Para celulares:** descargar del Playstore. [Video para instalar en Android.](#)

video explicativo de instalación y uso de Adobe Acrobat Reader con celular Android	https://www.youtube.com/watch?v=DdUhClq_dTc
video explicativo de instalación y uso de Adobe Acrobat Reader con computadora, sistema operativo Windows	https://www.youtube.com/watch?v=mLsw4WS5FP4
video explicativo de instalación y uso de Okular con computadora, sistema operativo Ubuntu	https://www.youtube.com/watch?v=Y-u6U9GddNY

Te recomendamos elegir el dispositivo, instalar el programa, descargar la ficha y proponerle al estudiante que explore las actividades. Una vez que les haya echado un vistazo pueden intentar resolverlas juntos. En caso que les resulten complejas o quieran verificar si van por el buen camino, les sugerimos visualizar los videos de las pistas.

Para resolver las actividades en el entorno **Pilas Bloques** puedes usar la versión en línea entrando a <http://pilasbloques.program.ar/> o instalar la aplicación. Hacé clic en Segundo Ciclo y accedé a los ejercicios para programar.

Aquí tenés un **video explicativo para usar Pilas Bloques** en línea o fuera de línea: <https://youtu.be/9oiHNzD1z2Q>

Pistas para solucionar las actividades de la Ficha Repetición Condicional

Actividad	Pistas para la respuesta
1- Super Tito 1	https://www.youtube.com/watch?v=FJDHcEGhG0w&feature=youtu.be
2- Super Tito 2	https://www.youtube.com/watch?v=88SR79nrz9q&feature=youtu.be
3- Laberinto con queso	https://www.youtube.com/watch?v=wcCF6ljOJb8&feature=youtu.be
4- Fútbol para robots	https://www.youtube.com/watch?v=HupvINXlhkc&feature=youtu.be
5- El mono que sabe contar	https://youtu.be/YIQgRkDNZ18

Recomendaciones

Si querés conocer todas las guías y fichas entrá acá: <http://program.ar/programar-en-casa/>

Si sos docente y querés descargarte el manual original para tus clases podés hacerlo acá:

DESCARGÁ EL MANUAL COMPLETO

