

Guía para docentes y familias

Repetición¹

¿Qué es Program.AR en casa?

Program.AR en casa es una propuesta para que los chicos y chicas de primaria se acerquen a la programación, el funcionamiento de las redes y las computadoras acompañados por sus familias o docentes.

Cada kit se compone de tres elementos: las fichas que son un conjunto de actividades agrupadas por tema; una guía para adultos que quieran ayudar a los más pequeños a resolver las actividades y una serie de videos dirigidas a estudiantes con las pistas de solución.

¿De qué se trata esta propuesta?

La propuesta de la **Ficha Repetición** es aprender a reconocer patrones, es decir lo que es igual-para elaborar instrucciones que permitan resolver repetidamente este problema sin necesidad de que el programa sea larguísimo. Esto facilita leer, corregir y modificar con mayor facilidad el programa diseñado.

Esta ficha incluye **seis** actividades: en la **primera** comenzaremos a entrenar la habilidad de reconocer patrones; en la **segunda** ejercitaremos formas de detectar las acciones que se repiten y escribirlas de manera clara; en la **tercera** a través del entorno Pilas Bloques aprenderemos a construir programas usando repeticiones; en la **cuarta** actividad y sin usar la computadora, analizaremos el comportamiento de programas con repeticiones e intentaremos predecir qué sucederá al ejecutarlos; en la **quinta** dentro del entorno Pilas Bloques trabajaremos en la depuración de diversos programas con repeticiones que tienen errores y en la **sexta** construiremos un programa que incluye repeticiones.

¿Cómo usarlas?

Las fichas de Program.AR en casa se pueden: descargar, imprimir y hacer en papel o bien editar en línea. Usando un editor de pdf podrán escribir, dibujar o tildar sobre la ficha y luego guardar el archivo para compartirlo en redes o enviarlo por correo electrónico.

La aplicación se puede usar desde el celular o la computadora teniendo instalado el programa gratuito Adobe Acrobat Reader 2020 (u Okular en el caso de usar la computadora con Ubuntu como sistema operativo).

¹ Material extraído del Manual para la Enseñanza de las Ciencias de la Computación en el aula de la Iniciativa Program.AR. Czemerinski, H., Dabbah, J., Floris, C., Frizzo, F., Leonardi, M., Marone, J., . . . Schang, A. (2018). Ciencias de la computación para el aula, 1er ciclo primaria (1st ed.). Buenos Aires, Argentina: Fundación Sadosky.

- **Descarga web para computadora con windows:**
<https://get.adobe.com/es/reader/otherversions/>
- **Descarga web para computadora con Ubuntu:**
https://okular.kde.org/download.php?site_locale=es
- **Para celulares:** descargar del Playstore. [Video para instalar en Android.](#)

video explicativo de instalación y uso de Adobe Acrobat Reader con celular Android	https://www.youtube.com/watch?v=DdUhClg_dTc
video explicativo de instalación y uso de Adobe Acrobat Reader con computadora, sistema operativo Windows	https://www.youtube.com/watch?v=mLsw4WS5FP4
video explicativo de instalación y uso de Okular con computadora, sistema operativo Ubuntu	https://www.youtube.com/watch?v=Y-u6U9GddNY

Te recomendamos elegir el dispositivo, instalar el programa, descargar la ficha y proponerle al estudiante que explore las actividades. Una vez que les haya echado un vistazo pueden intentar resolverlas juntos. En caso que les resulten complejas o quieran verificar si van por el buen camino, les sugerimos visualizar los videos de las pistas.

Para resolver las actividades en el entorno **Pilas Bloques** puedes usar la versión en línea entrando a <http://pilasbloques.program.ar/> o instalar la aplicación. Hacé clic en Primer Ciclo y accedé a los ejercicios para programar. Aquí tenés un video explicativo para usar Pilas Bloques en línea o fuera de línea: <https://youtu.be/9oiHNzD1z2Q>

Pistas para solucionar las actividades de la Ficha Repetición

Actividad	Pistas para la respuesta
1- Coty y los patrones.	https://www.youtube.com/watch?v=8AGHdrJN6O8&feature=youtu.be
2- ¡Todos a Bailar!	https://www.youtube.com/watch?v=swXkv3ZJApA
3- Más churrascos para Duba.	https://www.youtube.com/watch?v=njNEjz-f-Q&feature=youtu.be
4- Y el Churrasco ¿dónde está?	https://www.youtube.com/watch?v=gcv9te2mADs&feature=youtu.be
5- Corregimos los Programas	https://www.youtube.com/watch?v=OiecGN2ctsU&feature=youtu.be
6- Lita, a puro vegetal.	https://www.youtube.com/watch?v=7dC7jTz9ijU&feature=youtu.be

Recomendaciones

Algunas ideas para que los chicos y las chicas puedan poner a prueba sus ideas y conocimientos:

- Involucrar a hermanos/as, primos/as, amigos/as para pensar juntos en los desafíos y responderlos.

Si querés conocer todas las guías y fichas entrá acá: <http://program.ar/programar-en-casa/>

Si querés descargar el manual original para tus clases podés hacerlo acá:

DESCARGÁ EL MANUAL COMPLETO

