

FICHA¹

REPETICIÓN CONDICIONAL

Guía para docentes y familias



¹Material extraído del Cuadernillo de Actividades de la Iniciativa Program.AR. Actividades para aprender a Program.AR, segunda edición : segundo ciclo de la educación primaria y primero de la secundaria / Pablo Matías Factorovich ; Federico A. Sawady O' Connor ; contribuciones de Alfredo Sanzo. Ciudad Autónoma de Buenos Aires : Fundación Sadosky, 2017.

Fundación
SADOSKY

<Program.AR/>

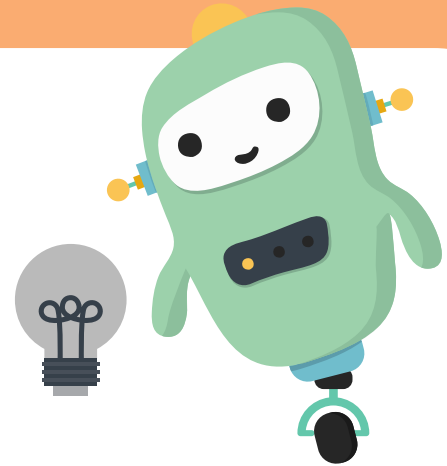
NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

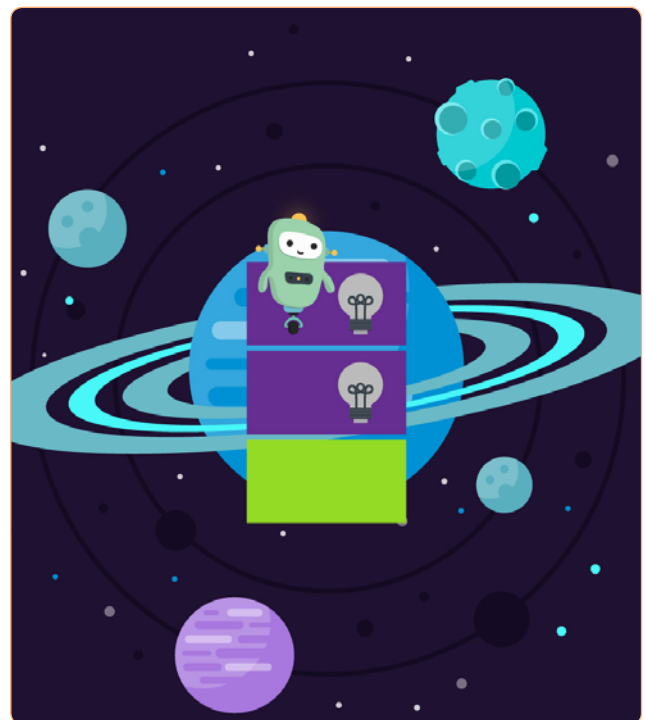
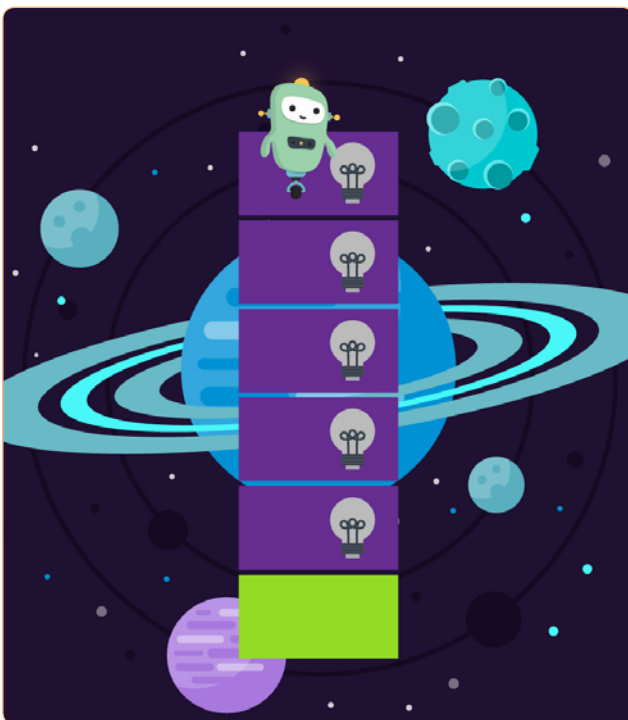
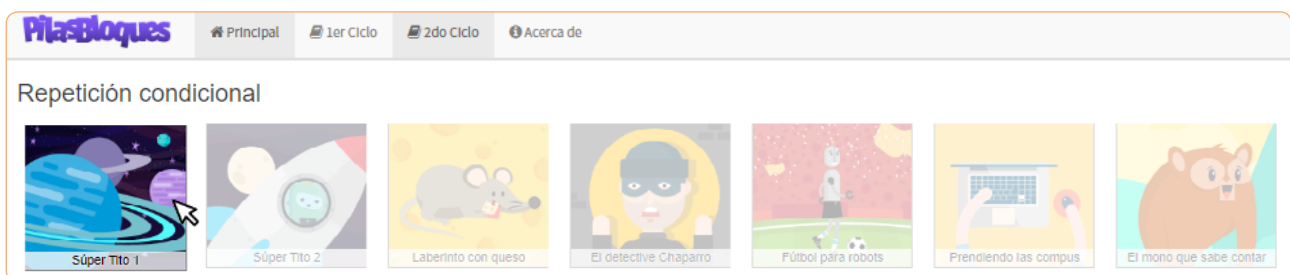
FECHA:

SUPER TITO 1

Al robot tito le asignaron la tarea de encender todas las luces del camino y necesita tu ayuda, porque este camino puede cambiar cada vez que presiones Ejecutar. Ayudalo a Tito a resolver el problema juntos.



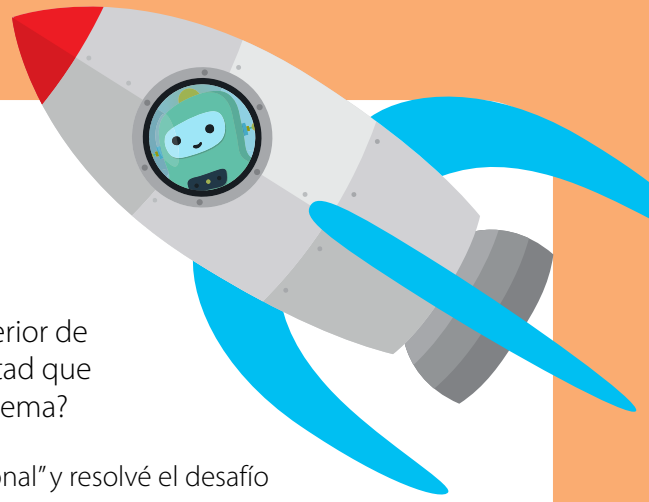
1. Buscá en Pilas Bloques la serie de ejercicios "Repetición condicional" y resolvé el primer desafío "Super Tito 1" para ayudar a Tito a encender todas las luces.



NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

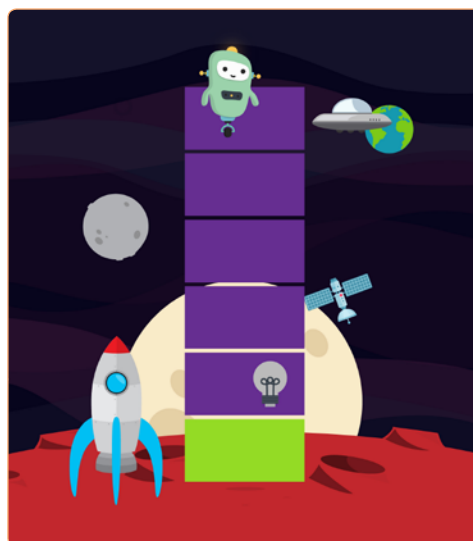
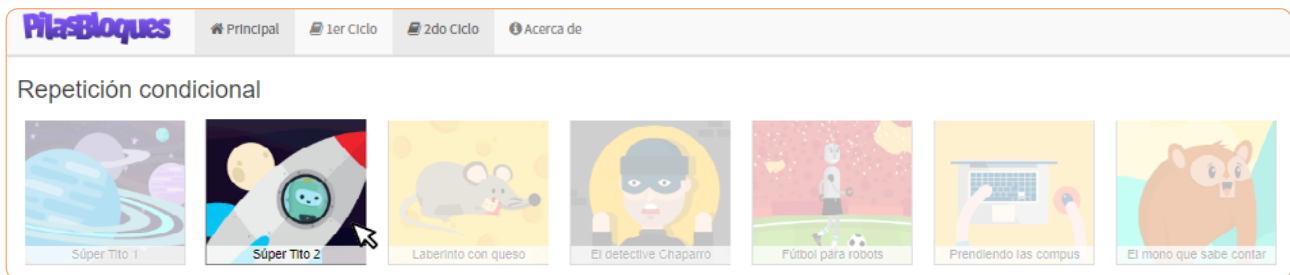
FECHA:



SUPER TITO 2

El robot Tito está devuelta después de completar su tarea anterior de forma excelente. Esta vez el desafío tiene una pequeña dificultad que Tito no sabe como enfrentar. ¿Lo ayudamos a resolver el problema?

1. Buscá en Pilas Bloques la serie de ejercicios "Repetición condicional" y resolvé el desafío "Super Tito 2" para ayudar a Tito a encender todas las luces que aparezcan en el camino.



NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

LABERINTO CON QUESO



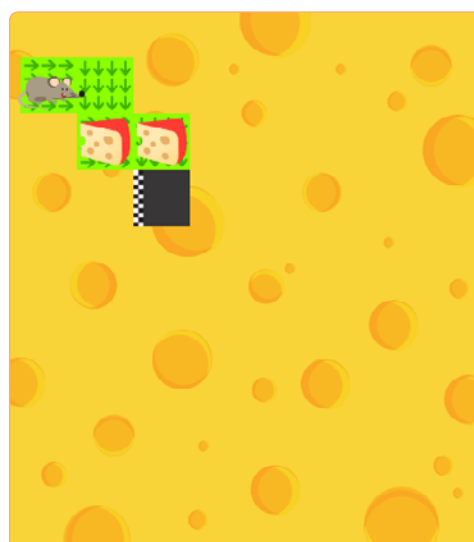
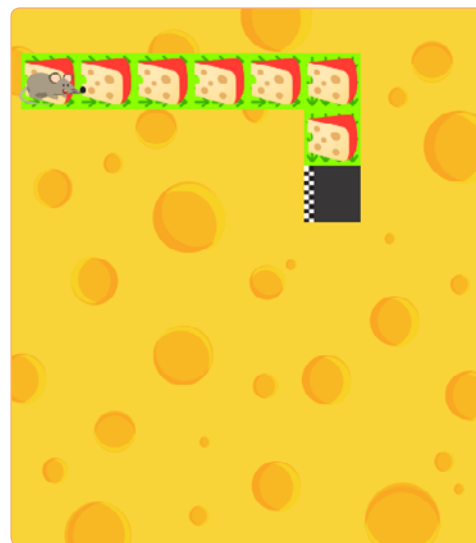
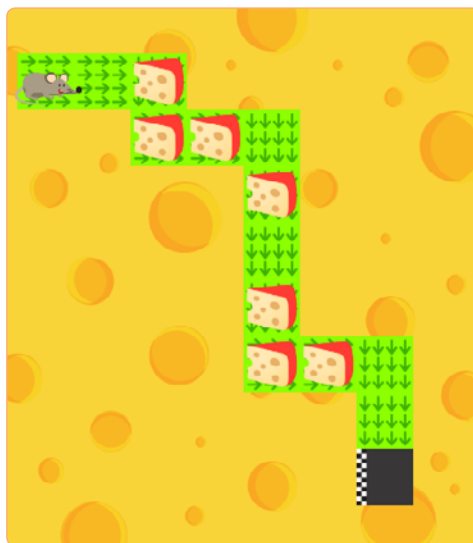
El ratón está más hambriento que nunca pero no la tiene tan fácil: el laberinto no es siempre el mismo! Ayudalo a comer todos los quesos para que llegue a la meta con la panza llena.

1. Buscá en Pilas Bloques la serie de ejercicios "Repetición condicional" y resolvé el desafío "Laberinto con queso" para lograr que el ratón se coma todos los quesos que encuentre y llegue a la meta.

PilasBloques Principal 1er Ciclo 2do Ciclo Acerca de

Repetición condicional

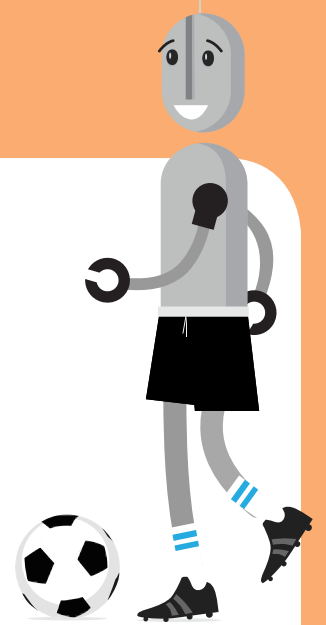
- Súper Tito 1
- Súper Tito 2
- Laberinto con queso
- El detective Chaparro
- Fútbol para robots
- Prendiendo las computus
- El mono que sabe contar



NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

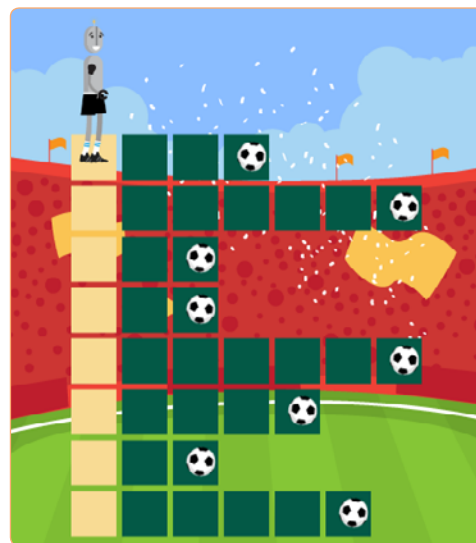
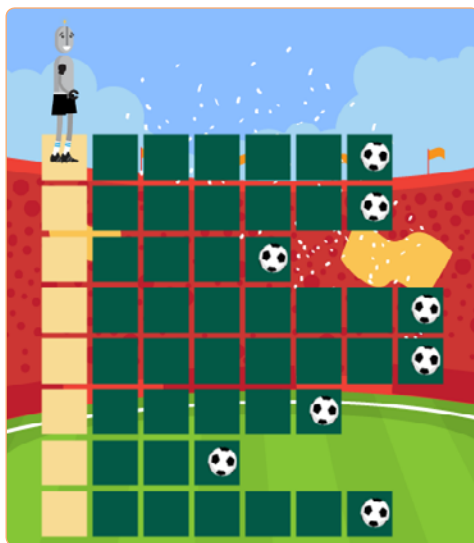
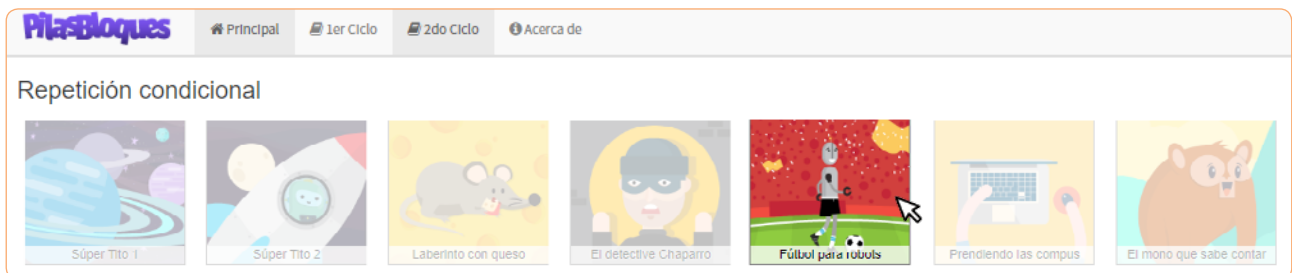
FECHA:



FÚTBOL PARA ROBOTS

El robot está aprendiendo una nueva actividad: jugar al fútbol! ¿Te animás a programarlo para que pueda patear todas las pelotas de la cancha? Para que el robot no la tenga tan fácil, fijate que las pelotas se ubican en posiciones distintas cada vez que ejecutes el programa.

1. Buscá en Pilas Bloques la serie de ejercicios "Repetición condicional", resolvé el desafío "Fútbol para robots" y ayudá al robot a mejorar sus habilidades en el fútbol.

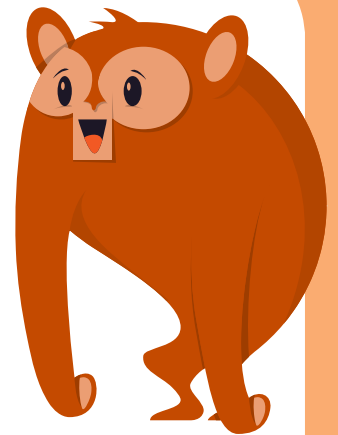


NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

EL MONO QUE SABE CONTAR



Al mono se le cayeron las frutas que recogió por todos lados y necesita contarlas! ¿Lo ayudas a contar cuantas manzanas y bananas hay?
¡Dale, te esperamos!

1. Buscá en Pilas Bloques la serie de ejercicios "Repetición condicional" y resolvé el desafío "El mono que sabe contar" para ayudar al mono a contar cuantas manzanas y bananas hay.

